

## **MANUAL DE INGRESO AL TORNEO PARA LA CATEGORÍA "A"**

Estimados(as) delegados(as) y participantes del II Torneo Nacional de Ajedrez Escolar Virtual 2021, los y las estudiantes que hayan registrado correctamente su usuario en la plataforma de Lichess y su inscripción como participante en la plataforma de Juegos Escolares Deportivos y Paradeportivos Virtuales 2021, deberán ingresar a la plataforma de Lichess y unirse al equipo correspondiente a su categoría.

La fecha límite para unirse al equipo será el día 15 de julio a las 6:00 p. m., después de ese día y hora NO SE ACEPTARÁ el ingreso de participantes.

El torneo se inicia el día 16 de julio, se realizarán 12 rondas consecutivas (1 por día) todos los días hasta el 27 de julio.

La hora de juego de la **CATEGORÍA "A"** será a las 2:00 p. m.

**PARA PARTICIPAR EN EL TORNEO EN LICHESS, EL DEPORTISTA DEBE SEGUIR LOS SIGUIENTES PASOS:**

**PASO 1** - UNIRSE AL EQUIPO CORRESPONDIENTE A LA CATEGORÍA, HACIENDO CLIC (el link que se hará conocer mediante la página WEB del MIENDU, a partir del día 13 de Julio).

Deberán esperar unas horas, los jueces validarán el ingreso si está todo en orden.

**PASO 2** - UNIRSE AL TORNEO CORRESPONDIENTE A LA CATEGORÍA, HACIENDO CLIC (de igual manera clicar en el link para Unirse. Este se conocerá cerca a la fecha de inicio).

Todos los días deberán unirse al torneo para participar.

### **RECOMENDACIONES**

Recomendamos leer las bases del torneo, para tener conocimiento y poder asesorar correctamente a los y las participantes, teniendo en cuenta la práctica permanente de juego limpio y las condiciones aceptadas al registrarse en Lichess.

La falta al cumplimiento de las condiciones de Lichess son sancionadas por la plataforma y sus decisiones son inapelables.

El sistema de Lichess puede eliminar (banear) la cuenta de un jugador, que ha sido denunciado por otro jugador, luego de comprobar mediante el uso de software u otros mecanismos, las faltas al reglamento en las que puede haber incurrido el jugador denunciado. El jugador baneado por Lichess no podrá participar del torneo. Las decisiones del sistema de Lichess son totalmente independientes de los jueces de la comisión y son inapelables. La plataforma Lichess tiene condiciones de uso del servicio que son aceptadas al momento del registro y deberán ser cumplidas para no ser baneado. Lea las condiciones de uso en: <https://lichess.org/terms-of-service> y cumpla con los acuerdos.

También existe un procedimiento correcto para denunciar sospechas de uso de software de apoyo por parte del algún jugador. La denuncia se debe hacer a Lichess y no a la comisión. La comisión está en constante alerta para monitorear las denuncias de jugadores y partidas.

Invitamos a todos a practicar el juego limpio.

Es recomendable estar conectado a la plataforma de Lichess como mínimo una (1) hora antes del inicio del torneo, es decir a la 1:00 p. m. Siempre es bueno ir probando la conexión internet con anticipación por si hay algún inconveniente. Se recomienda entrar al torneo a través de una computadora.

Una vez llegada la hora de inicio del torneo, este se inicia automáticamente en la plataforma. Hay un cronómetro de cuenta regresiva en el torneo, además, siempre hay un aviso indicando cuánto tiempo falta para empezar. Se recomienda estar atento desde el inicio hasta el final de la partida.

Una vez iniciada la partida, Lichess se otorga un tiempo de 20 segundos para que el participante haga su primer movimiento, para luego pueda empezar a funcionar su reloj y si no juega en el tiempo otorgado (el torneo es de 10 minutos por jugador) se pierde la partida.

Terminada la partida, que es la ronda del día, pueden ausentarse Lichess si lo desean, ya que la siguiente ronda será al día siguiente, en el mismo horario y todos los días incluidos sábados, domingos y feriados.

En todas las etapas de competencia, se recomienda no hacer click en abandonar la partida.

Atentamente,

Comisión Técnica